

¿ Qué es el Slalom?

El Slalom es un deporte practicado en silla de ruedas cuyo objetivo es superar un número de obstáculos determinados en el menor tiempo posible.

Se divide en las siguientes divisiones de competición:

División 1. Clases en sillas electricas.

División 2. Clase 2B

División 3. Clase 2P

División 4. Clase 3

División 5. Clase 4

El Recorrido.

La prueba de Slalom consta de dos recorridos: Uno obligatorio, que es fijo en todas las competiciones y otro libre, variable en cada competición.

La prueba tendrá lugar en un polideportivo cubierto, o un área descubierta si las condiciones climatológicas lo permiten, con unas dimensiones mínimas de 45 x 25 metros.

El recorrido se llevará a cabo sobre una superficie dura y lisa, estará claramente delimitado y marcado y debe incluir los siguientes obstáculos:

RECORRIDO A

En este recorrido competirá la división 1:

- 3 cuadrados con salida invertida
- 1 cuadrado para giro de 360°
- 1 figura en ocho
- 1 pivote para un círculo de 360°
- Una rampa con giro a la derecha

RECORRIDO B

En este recorrido competirán las divisiones 2,3,4 y 5 :

- 3 cuadrados con salida invertida
- 1 cuadrado para giro de 360°
- 1 figura en ocho
- 1 pivote para un círculo de 360°
- Una rampa con giro a la derecha
- Una puerta de cambio de sentido

La división 2 excluirá la rampa, pero pasará por detrás de ella

La salida.

La salida (o comienzo de la prueba) estará marcada por dos pivotes rojos con banderas blancas insertadas en su parte superior. Para la colocación de los pivotes se marcarán dos cuadrados de 10 cms. de lado, donde se colocarán los mismos, unidos entre sí por una línea recta marcada con cinta adhesiva o pintada de 1,22 metros.

Cuadrado con salida invertida.

Los competidores deben entrar al cuadrado, entre los dos pivotes blancos, en el sentido de la marcha (el sentido de la marcha lo determinará la primera rueda que haya cruzado la línea de salida), realizar un cambio de sentido (giro de 180°) dentro de los límites del cuadrado y salir de éste en el sentido contrario, entre los dos pivotes.

Para que el cambio de sentido sea válido, al menos una rueda deberá estar siempre dentro del cuadrado.

Figura en Ocho.

Consistirá en tres pivotes rojos distanciados 1 metro entre sí. Los competidores deberán rodear completamente los tres conos para completar satisfactoriamente una figura en ocho.

Vuelta al pivote.

Se trata de un pivote rojo aislado, al que el competidor debe rodear completamente (para la colocación del pivote se marcará 1 cuadrado de 10 cms. de lado, donde se colocará el mismo).

Giro completo.

Los competidores deben entrar al cuadrado en el sentido de la marcha, realizar un giro completo (360°) dentro de los límites del cuadrado y salir

de éste en el mismo sentido en el que entro.

Para que el cambio de sentido sea válido, al menos una rueda deberá estar siempre dentro del cuadrado.

Rampa.

Consiste en una subida y bajada con un ángulo recto hacia la derecha. Las dimensiones son:

Las rampas de subida y bajada miden 122 cm. de ancho y 122 de largo. La plataforma tiene 15 cm. de altura con las mismas dimensiones que las rampas.

Puerta de Inversión.

Dos pivotes rojos. Para la colocación de los pivotes se marcarán 2 cuadrados de 10 cms. de lado, donde se colocarán los mismos, separados 1 m. por una línea marcada en el suelo. El atleta debe maniobrar ante la puerta, invertir la dirección de marcha, cruzar la puerta y luego, llegar a la línea de meta (o al siguiente obstáculo, si procede en el recorrido libre) en el sentido de la marcha

La Llegada.

La llegada o fin de la prueba estará marcada por dos pivotes rojos con banderas blancas insertadas en su parte superior. Para la colocación de los pivotes se marcarán 2 cuadrados de 10 cms. de lado, donde se colocarán los mismos, unidos entre sí por una línea recta marcada con cinta adhesiva o pintada de 1,22 metros.